

Zabawa: Letnie łamigłówki

Co będzie potrzebne?

- o komputer
- o kolorowa drukarka
- o coś do pisania

Liczba uczestników: minimum 2 osoby

Zabawa przeznaczona dla dzieci w wieku: 7-9 lat

Jakie są korzyści wynikające z rozrywek umysłowych dla dziecka? Są to między innymi:

- o doskonalenie czytania ze zrozumieniem,
- o ćwiczenie spostrzegawczości i uwagi,
- o rozwijanie umiejętności logicznego kojarzenia i wnioskowania,
- o nauka pokonywania trudności,
- o wzbogacanie słownictwa,
- o nauka koncentracji,

Opis zabawy

Rozwiązywanie krzyżówek, rebusów i łamigłówek to nie tylko wspaniała, rodzinna zabawa, ale także okazja do rozwoju kreatywności i spostrzegawczości Twojego dziecka. Dla wszystkich, którzy lubią zagadki logiczne, przygotowaliśmy zabawy, dzięki którym nie tylko pogimnastykujecie swój umysł, ale będziecie również mogli poznać nowe pojęcia związane z korzystaniem z internetu i komputera.

Zadanie 1. Rebus.

Rozszyfruj naszą rysunkową zagadkę.



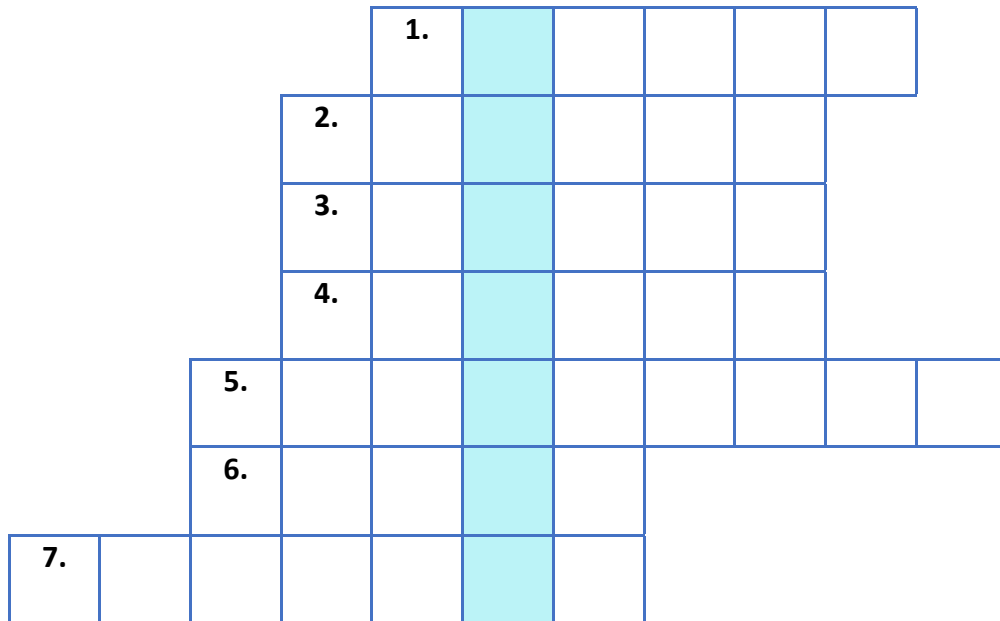
Zadanie 2. Wykreślanka.

W tabeli ukryliśmy 10 słów związanych z internetem i bezpieczeństwem w sieci. Czy odzucasz je wszystkie?

B	H	A	E	H	P	O	R	T	A	L
A	W	W	W	A	O	B	L	O	G	O
J	I	K	A	S	L	A	I	K	O	G
T	D	K	I	ł	L	V	N	N	O	I
H	G	T	D	O	X	C	K	E	G	N
ł	E	L	A	P	T	O	P	A	L	I
I	I	Y	M	H	T	M	L	P	E	K
A	N	T	Y	W	I	R	U	S	N	M

Zadanie 3. Krzyżówka.

Rozwiąż krzyżówkę i odczytaj hasło ukryte w niebieskich kratkach.



1. Może zainfekować laptop lub smartfon. Człowiek też może go złapać.
2. Powinno być długie, mieć małe i wielkie litery, cyfry i znaki specjalne.
3. Ma go każdy smartfon, ale mają go również telewizory.
4. Osoba tworząca programy, dzięki którym włamuje się na strony lub konta internetowe.
5. Jeden z najbardziej popularnych portali społecznościowych.
6. Pisanie obraźliwych komentarzy w internecie.
7. Dwaj bohaterowie, których filmiki o internecie możesz znaleźć na stronie Akademii NASK, to Plik i

Rozwiązania.

Zadanie 1. – Rebus.

Bezpieczne wakacje.

Zadanie 2. – Wykreślanka.

antywirus, bajt, portal, google, html, link, www, hasło, laptop, login

Zadanie 3. – Krzyżówka.

				1.	W	I	R	U	S		
				2.	H	A	S	Ł	O		
				3.	E	K	R	A	N		
				4.	H	A	K	E	R		
			5.	F	A	C	E	B	O	O	K
			6.	H	E	J	T				
7.	F	O	L	D	E	R					